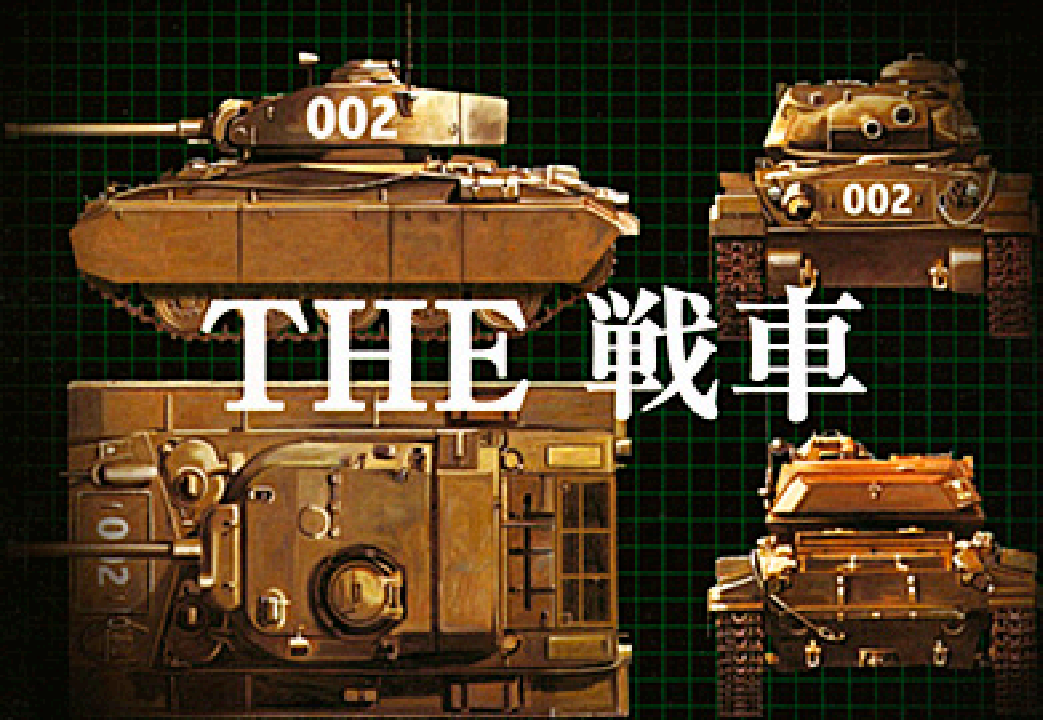
PlayStation®



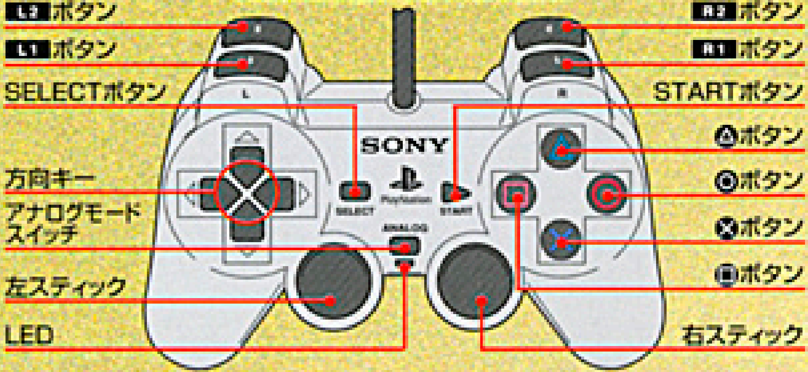
THE 戦車

SIMPLE 1500シリーズ® Vol.90

01 コントローラの操作方法

SIMPLE 1500 SERIES THE SENSHA

アナログコントローラ



コントローラ



各部の名称と基本操作は
アナログコントローラと共通です。

メニュー時

方向キー上、下	項目の選択
○ボタン	項目の決定
×ボタン	項目のキャンセル

ゲーム時

方向キー上、下	戦車の前進・後退
方向キー左、右	戦車の左旋回・右旋回
STARTボタン	ポーズON・OFF
○ボタン	砲身の右旋回
□ボタン	砲身の左旋回
△ボタン	砲身の上移動
×ボタン	砲身の下移動
L1ボタン	方向キー左、右で戦車の急旋回
L2ボタン	大攻撃エネルギーの充填
R1ボタン	小攻撃・大攻撃(エネルギー充填後)の発射
R2ボタン	中攻撃・大攻撃(エネルギー充填後)の発射

※左、右スティックで操作する場合、左スティックが戦車の移動に、右スティックが砲身の移動にそれぞれ対応します。

※このゲームはメモリーカードを1ブロック使用します。STORYモードでクリアしたミッションや登場済みのステージ、戦車の撃破数などを保存しますのでご用意ください。また、メモリーカードはメモリーカード差込口1に差してください。

※アナログモードとデジタルモードのきりかえは、アナログコントローラのアナログモードスイッチをON(LED点灯)・OFF(LED消灯)にすることで切り替えられます。アナログコントローラの左、右スティックを使用するときは、アナログモードスイッチをON(LED点灯)にしてください。

ご注意　"PlayStation 2"本体でメモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するとき

メモリーカード(SCPH-1020/別売り)を使用するときは、必ず"PlayStation 2"本体の⏻(オン/スタンバイ)/RESETボタンが緑色の状態(オンの状態)で差し、⏻(オン/スタンバイ)/RESETランプを赤色の状態(スタンバイ状態)にする前に抜いてください。別売りの"PlayStation 2"専用マルチタップ(SCPH-10090)やマルチタップ(SCPH-1070)を接続してメモリーカードを使用するときも、同様の操作を行なってください。

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | アナログコントローラ対応

SLPM 87044

02 ゲームの始め方

ゲームタイトル画面でSTARTボタンを押すと、
モードセレクト画面が表示されます。
コマンドを選択することで
各モードを遊ぶことができます。



MEMORY CARD

ゲームデータのセーブおよびロードができます。

STORY

1人プレイ専用

プレイヤーは、地球軍と戦う火星軍の戦車を操作して、ミッションをクリアしていきます。ミッションが進むと搭乗できる戦車が増えます。

FREE

1～2人プレイ可能

STORYモードでクリアしたミッションを、遊ぶことができるモードです。
2人プレイの場合、1P側が移動部分を、2P側が砲身移動と攻撃を分担します。

※2人プレイの場合、戦車選択画面とポーズ画面は1Pのみ操作可能です。

VS

2人プレイ専用

STORYモードで登場したステージを対戦で自由に遊ぶことができます。
2人目のプレイヤーは2Pコントローラを使用します。

BEGINNER・EXPERT

2種類の難易度を選択できます。
BEGINNERはプレイヤー戦車の能力が全体的にアップしますが、累積撃破数がカウントされないため、地球軍の戦車を登場させることはできません。

※◎ボタンで選択します。

VIBRATION

振動機能のON・OFFを変更することができます。

※振動機能のON・OFFはLEDの点灯・消灯にかかわらず、VIBRATIONモードでのみ変更可能です。
※◎ボタンで選択します。

※ゲームを途中で中断したい場合は、ゲーム中「RETIRE」コマンドを選択することで、モードセレクト画面に戻ることができます。その後MEMORY CARDモードでゲームデータをセーブしておけば、次回STORYモードをプレイする際、クリアしたミッションから再開できます。

ゲームの遊び方.1





■STORY

NEW GAME
ミッションを最初からはじめます。

CONTINUE
中断したミッションから再開します。

■FREE

クリア済みのミッションを選択できます。

■VS

登場済みのステージから選択できます。

※MEMORY CARDモードでデータをロードしてください。

TANK

戦車を選択します。

PAINT

好みの迷彩を選択できます。

RETIRE

モードセレクト画面に戻ります。

PARTS

装備を1つだけ選んで戦車を強化できます。

DATA

戦車のプロフィールを見ることができます。

NEXT

ミッションをスタートします。

装備名	効果	
HYPER ENGINE	最高速度20%アップ	エネルギー回復率20%ダウン
L-RANGE UNIT	最大射程距離20%アップ	砲身旋回速度20%ダウン
ARMOR A	前面装甲+40　側面装甲+10　背面装甲+0	最高速度20%ダウン
ARMOR B	前面装甲+10　側面装甲+20　背面装甲+10	最高速度20%ダウン
ARMOR C	前面装甲+30　側面装甲+0　背面装甲+30	最高速度20%ダウン
SUPER CANNON	攻撃力40%アップ	エネルギー回復率20%ダウン
SPARE ENERGY	最大エネルギー量10%・回復率30%アップ	最高速度・加速率10%ダウン
NO EQUIPMENT	基本性能のまま出撃	—

※VSモードの場合は、1P→2Pの順に戦車を選択していきます。
※使用できる戦車は全10種類です。はじめの5種類は、STORYモードのミッションをクリアすることに追加されます。残りの5種類は、地球軍戦車の累積撃破数によって追加されます。また、STORYモードを一度クリアしておく必要があります。

04 ゲームの遊び方.2

SIMPLE 1500 SERIES THE SENSHA

SPEED
最高速度です。

RANGE
射程距離です。

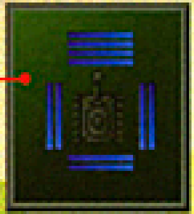
POWER
攻撃力の高さです。

ENERGY
搭載エネルギー量です。

REGAIN
エネルギーの回復率です。

装甲値
耐久力です。





■STORY・FREEモード



小攻撃
エネルギーゲージ1メモリ消費。
ダメージ量は最低。

中攻撃
エネルギーゲージ2メモリ消費。
通常攻撃。

大攻撃
エネルギーゲージ3メモリ消費。

※敵を照準内に捕らえると、照準が赤くなり、攻撃がヒットします。
※プレイヤーの攻撃や敵の攻撃がヒットすると、以下の表示が画面上に出ます。

HIT
プレイヤーの攻撃が敵にヒットした時に表示されます。

A BREAK
敵の装甲を破壊した時に表示されます。

DANGER
プレイヤー戦車の装甲が破壊されると表示されます。

DESTROY
敵戦車を破壊した時に表示されます。

※装甲値が0になった状態で、同じ個所に再度、攻撃がヒットすると戦車は破壊されます。
※敵戦車に近づきすぎていたり、間に壁などがあると攻撃がヒットしない場合があります。
※側面や背面を集中的に攻撃すると、比較的簡単に撃破することができます。
※「FINAL TARGET!」と表示された戦車を倒せば、ミッションクリアになります。
※ダメージ量は、敵戦車との距離が離れるほど弱くなっていきます。

ゲームの遊び方.3

■VSモード

※レーダー内、赤矢印が1P、青矢印が2Pの位置を示しています。
※VSモードでは相手戦車に照準が合っても、照準は赤くなりません。

1P勝利数
レーダー
2P勝利数
2P戦車装甲値
1P戦車装甲値
2Pエネルギーゲージ
1P エネルギーゲージ



〈1P画面〉　〈2P画面〉

■STORY・FREEモード



勝利条件をクリアすると表示されます。

プレイヤー戦車の現在位置



ゲーム中、STARTボタンを押すと、ミッションのマップが表示されます。

RETRY
ミッションを最初からやり直します。

RETIRE
ミッションを終了して、モードセレクト画面に戻ります。

EXIT
ゲームに戻ります。



プレイヤー戦車が破壊されると表示されます。

RETRY
同じ設定でミッションを再スタートします。

TANK SELECT
同じミッションを戦車を変えてチャレンジすることができます。

RETIRE
ゲームを終了して、モードセレクト画面に戻ります。

使用上のご注意 ●このディスクは"PlayStation"規格のソフトウェアです。NTSC J あるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"、"PlayStation"（PS one）および"PlayStation 2"にのみ対応しています。海外仕様のハードウェアでは使用できません。他の機種でお使いになると、機器などの故障の原因や耳や目などの身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●ソフトウェアの「解説書」および、お使いになる機種の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい方法でご使用ください。●このディスクを"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトルなどが印刷されている面）が見えるようにのせてください。また、"PlayStation"および"PS one"本体にセットする場合は、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"および"PS one"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープン（△）ボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●直射日光があたるところや暖房器具の近くなど、高温のところに保管しないでください。湿気の多いところも避けてください。●ディスクは両面とも手を触れないように持ってください。●紙やテープをディスクに貼らないでください。●ディスクにペンなどで書きこみをしないでください。●指紋やほこりによるディスクの汚れは映像の乱れや音質低下の原因になります。いつもきれいにしておきましょう。●ふだんのお手入れは、柔らかい布でディスクの中心部から外周部に向かって放射状に軽くふいてください。●ベンジンやレコードクリーナー、静電気防止剤などはディスクを傷めることがありますので、使わないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤などで補修されたディスクは誤作動や本体の故障の原因となりますので絶対に使用しないでください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。ケースに入れずに重ねたりななめに立てかけたりすると、そりや傷の原因になります。●このディスクの中心孔に、指など身体の一部を故意に挿入しないでください。抜けなくなったり、身体を傷つけることがあります。●このディスクを絶対に投げないでください。人体その他を傷つける恐れがあります。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損などに関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"、"PS one"および"PlayStation 2"本体を液晶方式以外のプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式テレビ）にはつながないでください。残像現象（画面の焼き付き）が起こることがあります。特に静止画を表示しているときは、残像現象が起こりやすくなります。●ソフトウェアによっては"メモリーカード"や"PocketStation"が必要な場合があります。詳細はソフトウェアの「解説書」などで確認してください。

健康上のご注意 ●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●アナログコントローラ（DUALSHOCK）などの振動機能を使って長い時間連続してプレイをしないでください。目安として約30分ごとに休憩をとってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。●お使いになるハードウェアの「取扱説明書」「健康のためのご注意」をよく読んで正しくご使用ください。